

saptamana scolara: 27  
perioada: 2020.03.30 – 2020. 04.03  
termen de predare: 03.04.2020

**CALCUL CONSUM FURNIR SI ADEZIV**  
laborator tehnologic

**APLICATIE PRACTICA:**

Se furniuiesc partile componente ale biroului din imaginea alaturata:

sa se calculeze **cantitatea de furnir necesar** pentru furniruirea elementelor si **cantitatea de adeziv** folosit, cunoscand urmatoarele date:

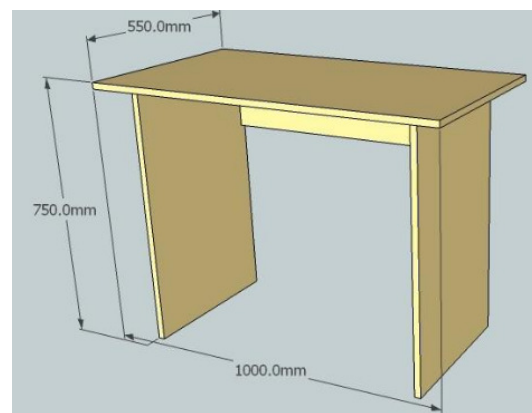
- grosimea placilor care formeaza biroul este de 18 mm
- piesele care formeaza biroul sunt:

placa de masa – cu dimensiunile din desen

doua placi de picior a caror latime este de 430mm, lungimea se va calcula din dimensiunea data in desen

o legatura dintre picioare cu dimensiunea de 850 x 220 mm

- consumul de adeziv pe un m<sup>2</sup> este de 0,15 kg
- furniruirea este simpla si se foloseste aceasi specie de furnir pe ambele fete
- pierderea de furnir datorita prelucrarii este de 80%



**ETAPELE DE REZOLVARE:**

**I. calculul necesarului de furnir**

1. se vor calcula dimensiunile placilor si se vor transforma in metri
2. se calculeaza dimensiunea foilor de furnir, folosind o supradimensiune de furnir de 20 mm
3. se calculeaza suprafata de furnir necesar pentru fiecare placa in m<sup>2</sup>
4. se aduna suprafata de furnir necesar pentru fiecare placa - astfel se va obtine suprafata neta totala de furnir
5. se calculeaza pierderea de furnir in m<sup>2</sup>, prin inmultirea suprafetei obtinute la punctul 4 cu pierderea in procente data la inceput
6. se aduna cantitatea de furnir obtinut la punctul 4 cu pierderea de furnir obtinut la punctul 5 si astfel se obtine **cantitatea totala de furnir necesar pentru furniruire.**

**II. calculul cantitatii de adeziv:**

7. se calculeaza suprafata fiecarui placi si se inmulteste cu numarul de fete pe care aplicam adeziv.
8. se aduna suprafetele obtinute la punctul 7, astfel obtinand suprafata totala pe care se aplica adeziv
9. se inmulteste suprafata totala obtinuta la punctul 8 cu consumul de adeziv pe m<sup>2</sup> si se obtine **cantitatea de adeziv folosit**